

Snelstart Seppo

1

Voor de les:

Log in als Gast instructeur op Seppo. Gebruik hiervoor de code die je van RobotWise hebt ontvangen.

2

Voor de les:

Bereid je les voor met de handleiding en digibordles. Deze vind je in Seppo onder het "boekje". Scroll naar beneden en open "richtlijnen voor spelleider".

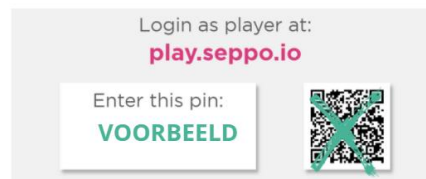


Starten in 5 stappen

3

Tijdens de les:

Deel de pincode van het spel met de leerlingen. Klik op Print uit, deel via teams of Google classroom. Of zet op je digibord.



4

Tijdens de les:

De leerlingen loggen als team (1 inlog per team) in bij Seppo. Hiervoor vullen ze een teamnaam en de namen van de teamleden in. Vraag ze de spelerscode voor zichzelf te noteren.



5

Tijdens/na de les:

Bekijk de resultaten van de leerlingen (in realtime) via de knop Opdrachten (de pins) aan de rechterkant van jouw scherm in Seppo. Of kijk na de les in het "Archief".



TIP: Vind de teamnamen (en spelerscodes) in het menu aan de linkerkant in Seppo onder de knop "Voeg spelers toe".

Je hoeft dus niet vooraf de teams in te voeren.

Bij Blue-Bot en Dash logt de groep bij les 2 in met dezelfde spelerscode. Als ze per ongeluk uit de game zijn geraakt, weet je de naam terug te vinden.