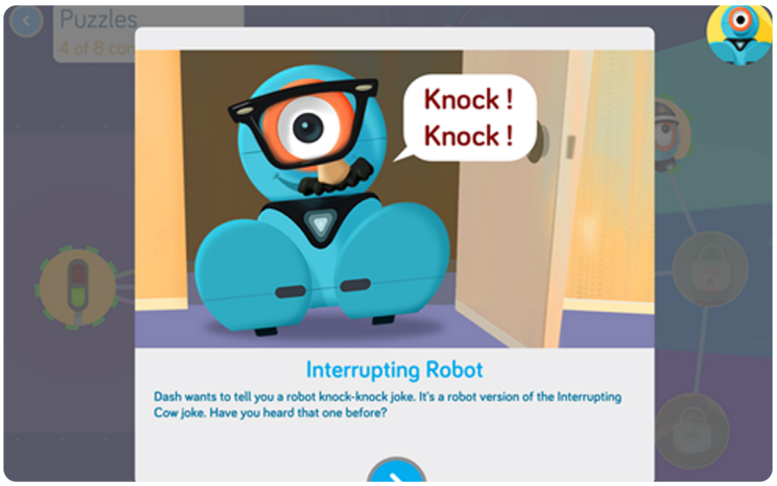
Dash, de storende robot

3d - Blockly puzzel 3

Blockly

Wat heb je nodig?

Dash



Wat gaan we doen:

Jij vertelt een leuke mop aan je vrienden. Maar...
je wordt steeds gestoord. Door Dash!
Ben je ooit al eens gestoord door een robot?

Duur van deze les:
25 minuten

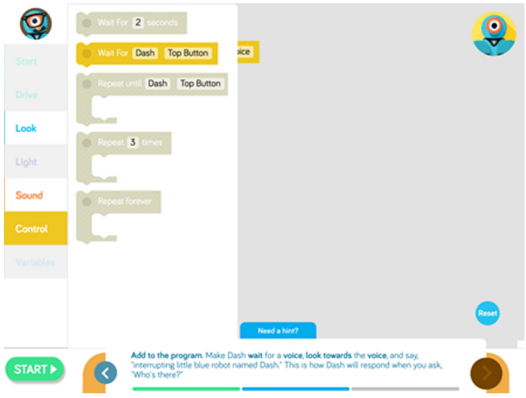
1

- Voeg code toe zodat Dash moet wachten totdat hij jou hoort praten. (Wait for Dash Hear Voice).

- Zorg nu dat hij naar het geluid draait. (Turn to Voice)
- Laat daarna Dash 'klop, klop' zeggen. (Say Knock Knock)
- Druk op start en zeg dan tegen Dash: "Tell me a joke!"(Vertel me een grap!)

Hint:
Gebruik 'My Sounds' om je eigen stem op te nemen.

2



Voeg het volgende toe:
- Laat Dash wachten op een stem (Wait for Dash to hear voice)
- Laat Dash kijken naar de stem (Look towards Voice)
- Laat Dash zeggen: 'Intrerupting little blue Robot named Dash.' (Een storende, kleine, blauwe robot genaamd Dash)

Dash reageert weer op jou. Jij vraagt hem: Who's there? (Wie is daar?)

Vervolg - Dash, de storende robot

3d - Blockly puzzel 3

Blockly

3

Je code ziet er als volgt uit:
Je hebt dus voor de tweede keer een geluid ingesteld.
#1 betekent nummer 1, #2 betekent nummer 2.
Jij zegt ook twee keer iets tegen Dash. Je bent dus echt met hem aan het praten!

4

Voeg het volgende toe:
- Laat Dash wachten op een stem (Wait for Dash to hear voice)
- Laat Dash kijken naar de stem (Turn to Voice)
- Laat Dash zeggen Ay Yai Yai (Say Ay Yai Yai)

Druk nu op start. Het is de bedoeling dat jij nu een grap gaat vertellen. Bijvoorbeeld een leuke mop. Dash komt je storen. Weet jij nog wat je moet zeggen?